Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

|  |  |
| --- | --- |
|  | ***«Московский государственный технический университет  имени Н.Э. Баумана»***  ***(МГТУ им. Н.Э. Баумана)*** |

Факультет Информатика и системы управления

Кафедра Компьютерные системы и сети (АК5)

Программа «энциклопедия звездного неба»

Приложение Б

к курсовой работе

Листов 9

Студент гр. АК5-51 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** В. А. Лантратов

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Руководитель курсовой работы,

канд. техн. наук, доцент каф. ИУ-6 **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Т.Н. Ничушкина

(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Москва, 2015

# 1. Общие сведения о программном продукте

Программа «Энциклопедия» используется на смартфонах с ОС Андроид. Программа предназначена для получения информации по объектам звездного неба. Также программа предоставляет возможность закрепить изученный материал и игровой форме. Игра – это викторина, в которой вопрос – это картинка объекта звездного неба, ответ – это название объекта звездного неба, изображенного на картинка, ответ надо выбрать из четырех предложенных вариантов.

# 2. Описание установки

Для установки приложения надо скачать установочный файл. Файл имеет расширение apk. Потом через файловый менеджер надо установить приложение.

# 3. Описание запуска

Для запуска приложения надо найти его в списке приложений и запустить.

# 4. Инструкция по работе

## 4.1 Главный экран

После запуска приложения появляется главный экран, представленный на рисунке 1. На нем расположено 3 кнопки: Энциклопедия, Игра и Помощь

При нажатии на кнопку «Энциклопедия» открывается экран со списком категорий, рисунок 2.

При нажатии на кнопку «Игра» открывает экран игрового меню, рисунок5.

При нажатии на кнопку «Помощь» открывается экран помощи, рисунок 11.



Рисунок 1 – Главный экран.

## 4.2 Экран с категориями

На экране с категориями находится список категорий. Если выбрать категории Созвездие или Планет, то открывается экран со списком объектов см. рисунки 3. Если выбрать остальные категории, то откроется экран с информацией по объекту.



Рисунок 2 – Список категорий

## 4.3 Экран со списком объектов

На экране расположен список объектов. Выбрав один из объектов, пользователь попадает на экран с информацией по этому объекту. См рисунок 4

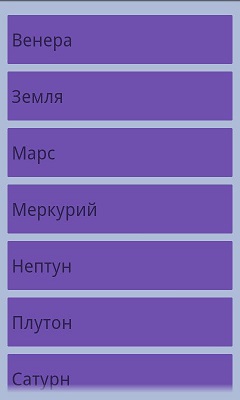


Рисунок 3 – Список объектов

## 4.4 Экран с информацией по объекту

На экране отображается информация по объекту. В верхней части экрана расположены вкладки «Характеристики» и «Информация». В нижней части расположены 2 кнопки «Предыдущий» и «Следующий» для перемещения между объектами.

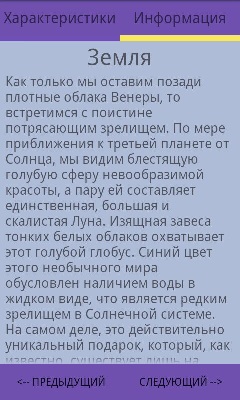
 

Рисунок 4 – Экраны с информацией по объекту

# 4.5 Экран игрового меню

На экране расположены три кнопки «Начать игру», «Статистика» и «Назад». При нажатии на кнопку «Назад» пользователь попадает обратно на главный экран. При нажатии на кнопку «Начать игру» пользователь попадает на экран с выбором тем для игры, рисунок 6. При нажатии на статистику отрывается экран с игровой статистикой, рисунок 8.



Рисунок 5 – Экран игрового меню.

# 4.6 Экран выбора темы для игры

На экране расположены 3 кнопки. Первые две – это темы для игры. Третья кнопка возвращает пользователя назад на экран игрового меню. Выбрав тему пользователь попадет на экран с вопросами рисунок 7.



Рисунок 6 – Экран выбора темы для игры

# 4.7 Экран с вопросами

На экране с вопросами, вопрос – это картинка. Есть 4 кнопки для выбора ответа. В верхней части отмечается количество пройденных вопросов. После того, как пользователь ответит на все вопросы открывается окно с результатами, см рисунок 8.



Рисунок 7 – Экран с вопросами

## 4.8 Экран с результатами

На экране с результатами отображается вопросы и правильность их ответа. В нижней части экрана расположена кнопка назад. При нажатии на неё пользователь попадает на экран с выбором тем для игры.



Рисунок 8 – Экран с результатами

# 4.9 Экран со Статистикой

На экране со статистикой пользователь может посмотреть: Количество пройденных игр, количество правильных ответов, количество пройденных вопросов. В нижней части расположены две кнопки: Удалить статистику и Назад. Кнопка «Назад» отправляет пользователя на экран игрового меню. При нажатии на кнопку «Удалить статистику» открывается диалоговое окно с подтверждением, рисунок 10.



Рисунок 9 – Экран со статистикой

# 4.10 Экран подтверждения

Если нажать на кнопку «Да», то статистика обнулится. Если нажать кнопку «Нет», то ничего не произойдет, а пользователь вернётся на экран статистики.

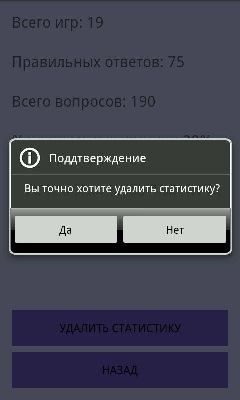


Рисунок 10 – Экран подтверждения

# 4.11 Экран помощи

На экране помощи пользователь может узнать основные функции приложения.

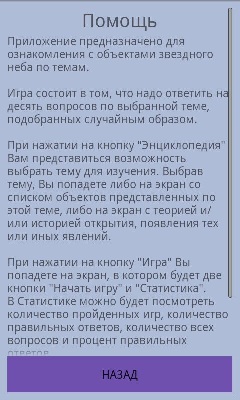


Рисунок 11 – Экран помощи